|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_09 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_09 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.28(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 강지민[출], 김담이[출], 김민우[출], 김정후[출], 김현성[출], 전웅희[출], 정윤[출], 조승현[출], 이다인[출], 이장원[결] |
| 교육내용 | 1. 엔트리 하드웨어 연결 프로그램 설치 학생들 각각 공유하고 컴퓨터가 서툰 경우 원격 제어로 하나 하나 설치함 2. 인공진능 알아보고 3. 읽어주기로 바닷 속 풍경 업데이트 |
| 특이사항 | 강지민, 김현성 학생 펌웨어 업데이트시 장치 인식 안되서 테스트 강의실 보냄 이다인 학생은 PIC 번호 때문에 하드웨어 연결하기 설치 못하고 기다리다 아버님께 전화 연결해서 겨우 해결 전웅희 학생 장치관리자 인식 안되서 피드백함 강지민 학생 다른 친구 봐줄때도 계속 질문함. 김민우 학생은 지난주도 그렇고 말은 없지만, 수업은 잘 따라오면 편입니다. 오늘은 동그라미로 진도 상황을 표현했습니다. |

양식의 맨 아래